

Medkrajevna liga v malem nogometu na travi



PRAVILNIK



Merzelj Gojznikar Jerica s.p.
Splošno kleparstvo

KAPLJA VAS 46
3312 PREBOLD
Tel.: (03) 705 3186
Fax: (03) 705 3187

Identifikacijska št. za DDV:
SI46138226

TRR: 06376-0932364305
Davčni zavezanec: DA

šifra kafee



Uvod

1. Organizator lige je Športno društvo Kaplja vas
2. Vodji lige sta Blaž Gladek in Primož Podkrajšek
3. Igranje v ligi je namenjeno rekreaciji
4. Ekipe, ki sodelujejo v ligi, so dolžne organizatorju plačati kavcijo za vodenje in organizacijo lige. To je potrebno poravnati do pričetka 1. kola. Višino zneska določita organizatorja pred pričetkom lige
5. Ob zaključku lige sledi še zaključni turnir ter pogostitev
6. Na zaključnem turnirju sledi tudi razglasitev najboljših v ligi. Prve tri ekipe prejmejo pokal, najboljši pa še prehodni pokal. V kolikor ena ekipa zmaga trikrat zapovrstjo, prejme prehodni pokal v trajno last. Prav tako pa se nagradi igralka z največ zadetimi goli in najbolj »fair-play« ekipo
7. Liga se igra v dveh delih, in sicer v jesenskem ter spomladanskem delu
8. Začetek posameznega dela lige določita vodji lige

Informacije o medkrajevni ligi v malem nogometu na travi lahko dobite na telefonskih številkah:

- Primož Podkrajšek 040/331-430
- Blaž Gladek 040/355-279

ali na e-mail naslovu:

- primoz.podkrajsek@gmail.com
- blaz.gladek@siol.net

Kazalo

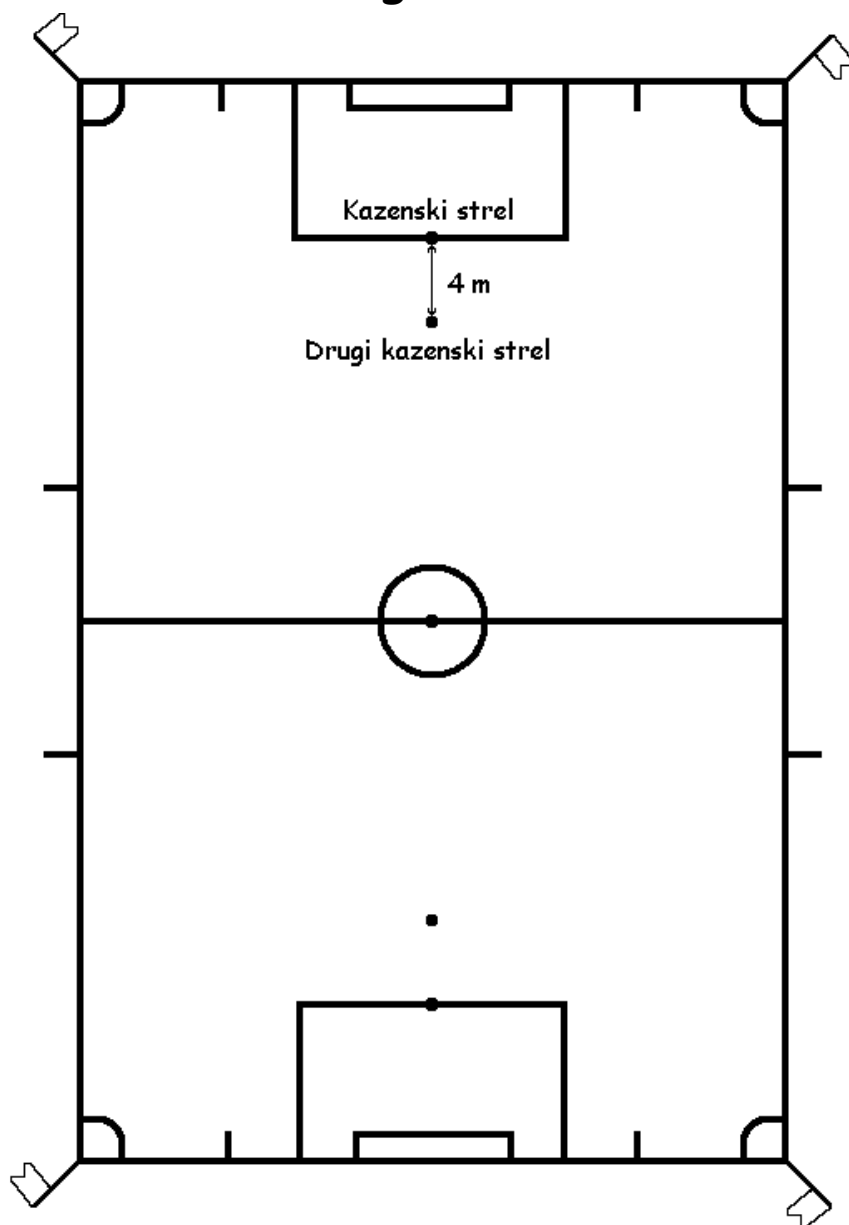
Splošna pravila.....	4
Igrišče	5
Igralci in oprema	6
Trajanje igre.....	6
Prekrški - nešportno obnašanje	7
Direktni prosti udarec.....	7
Kazenski udarec.....	7
Indirektni prosti udarec.....	7
Disciplinske kazni	Error! Bookmark not defined. 8
Kršitve za rumeni karton.....	9
Kršitve za izključitev	9
Kazenski strel.....	Error! Bookmark not defined.
Out	10
Kot.....	10
Vratar	Error! Bookmark not defined.
Kazni	11
Menjava igralcev.....	11
Rezervna klop.....	12
Navijači	12
Pritožbe.....	12

Splošna pravila

Medkrajevna liga v malem nogometu na travi se igra po specifičnih pravilih, ki so prilagojene po pravilniku FUTSAL.

1. Vsak igralec igra na lastno odgovornost. V primeru kakršne koli poškodbe nima pravice terjati od organizatorja lige odškodnin ali kakršnih koli drugih denarnih sredstev. Vsak igralec, ki igra v tej ligi, mora podpisati aneks, s katerim se zavezuje, da je seznanjen s pravili lige. V kolikor igralec ne podpiše aneksa sam, v tej ligi ne sme igrati
2. Igralec naj bo star vsaj 15 let in prav tako igra na lastno odgovornost
3. Vodja oz. kapetan posamezne ekipe je zadolžen, da vse igralce obvesti z vsemi pravili, ki se nanašajo na pravilen potek tekmovanja. Prav tako je zadolžen, da jih seznanji s tekočimi spremembami. S tem se izključijo morebitni nesporazumi
4. Vodji ligi imata vsa pooblastila, da o vseh spornih zadevah odločata sama po posvetu s sodnikom! Odločitev vodij ligi je dokončna in nanjo ni možnih pritožb
5. Vodji lige rešujeta spore, probleme, zaplete, težave ... med posameznimi igralci in ostalimi prisotnimi samo v času, ko poteka tekma. To pomeni, da pred pričetkom sodnikovega piska za začetek tekme in po sodnikovem pisku za konec tekme, vodji lige nista odgovorna in pristojna za reševanje sporov in problemov
6. V primeru hujših prekrškov, večjega števila rdečih kartonov ter pritožb vodij in sodnikov na posamezne igralce, se le ti izključijo iz lige za polovico ali celo sezono (kazen se lahko prenese tudi v naslednjo sezono). To prepoved posamezniku skupno določita vodji lige
7. Igralci registrirani pri NZS in še vedno igrajo v ligah prijavljenih pri NZS, v tej ligi ne smejo igrati niti ne smejo biti prijavljeni. V kolikor se ugotovi, se ekipo primerno kaznuje, igralca pa izključi iz lige
8. Na zaključnem turnirju lahko igrajo le igralci, kateri so prijavljeni v tej ligi
9. Ko se skliče določen sestanek, se na njem zahteva red in disciplina, v nasprotnem primeru se lahko posameznika odstrani iz sestanka
10. Kriterij sodnikov in kaznovanje igralcev za prekrške in druge nesporazume je razviden iz pravilnika
11. Zmaga prinese 3 točke, neodločen rezultat 1 točko, poraz 0 točk
12. Za neudeležbo na tekmi (manj kot 6 + 1 igralec oz. v Matkah in na Zelenici manj kot 5 + 1 igralec) se ekipi odvzame 1 točka
13. Razvrstitev ekip:
 - točke
 - medsebojno srečanje
 - gol razlikaV primeru, da imata ekipi enako število točk, neodločeno medsebojno srečanje in enako gol razliko, potem ima prednost ekipa, ki je skupno dosegla več golov
14. Naloga domače ekipe je, da je odgovorna za varnost sodnika, čeprav se je tekma končala z zadnjim sodnikovim piskom ali pa se še ni pričela. V kolikor se pripeti incident, ga obravnavata vodji lige
15. Zapisnik in pravilnik sta listine, do katerih je potrebno imeti spoštovanje. V primeru kršenja teh listin (trganje, nestrinjanje, zavračanje ...) se igralca kaznuje
16. Igra se z žogo velikosti 5

Igrišče



1. Urejeno igrišče prikazuje načrt zgoraj
2. Igrišče mora biti pred tekmo pravilno pripravljeno. Pod to se smatra pokošena trava, začrtane ravne linije z apnom ali žagovino, v kotih zastavice, mreže na golih, prostor za menjave
3. Zastavice v kotih morajo biti visoke minimalno 1 meter, razen če so pregibne
4. V primeru neurejenega igrišča, se lahko gostujoča ekipa pritoži. Ob odobreni pritožbi se rezultat registrira s 3:0 za gostujočo ekipo, domači ekipi, ki je bila zadolžena za pripravo igrišča, pa se odvzame 1 točka. Sama pritožba je utemeljena, če se ekipa pritoži pred pričetkom tekme. Tekma pa se lahko tudi odigra, če se ekipi sporazumeta, vendar pritožba zoper neurejenosti glede igrišča ni več možna
5. Mreže na golih morajo biti vsaj delno pritrjene na zemljo
6. Igrišče je lahko samo travnate podlage.
7. Ekipa, ki je po razporedu določena kot domača ekipa, je odgovorna za ureditev igrišča

Igralci in oprema

1. Prijavljenih je lahko največ 15 igralcev in vodja ekipe, ki lahko igra
2. Seznam igralcev se spreminja le pred pričetkom sezone oz. spomladanskim delom
3. Če vodja ekipe katerega igralca na seznamu ne pozna, mu je le ta dolžan pokazati svoj osebni dokument. Če se po tekmi ugotovi oz. do katerega koli naslednjega kola, da je igral neprijavljen igralec, se ta ekipa izključi iz lige
4. Na tekmah se igra 6 + 1 igralec, razen v Matkah in na Zelenici se igra 5 + 1 igralec
5. Vsaka ekipa mora biti v celoti oblečena v enakih dresih ali majicah, razen vratarja, kateri mora imeti različno barvo dresa ali majice od svojih kot tudi nasprotnih igralcev
6. Igralec, ki nima enakega dresa, ne sme igrati
7. V primeru, da prideta obe ekipi na igrišče v enakih dresih, le te zamenja domača ekipa. Če pa jih nima, se med sabo dogovorita vodji obeh ekip (ekipa lahko igra, čeprav nimajo vsi igralci enakih dresov, toda le v takšnih primerih)
8. Igralci lahko igrajo z navadnimi copati ali s copati, ki imajo plastične čepe (ne kovinskih), vendar morajo imeti minimalno 9 čepov ali več. Če igralec ni pravilno obut, se ga kaznuje z rdečim kartonom
9. Ščitniki za zaščito nog se lahko uporabljajo, vendar na lastno odgovornost
10. Kapetan ekipe mora imeti na rokavu kapetanski trak

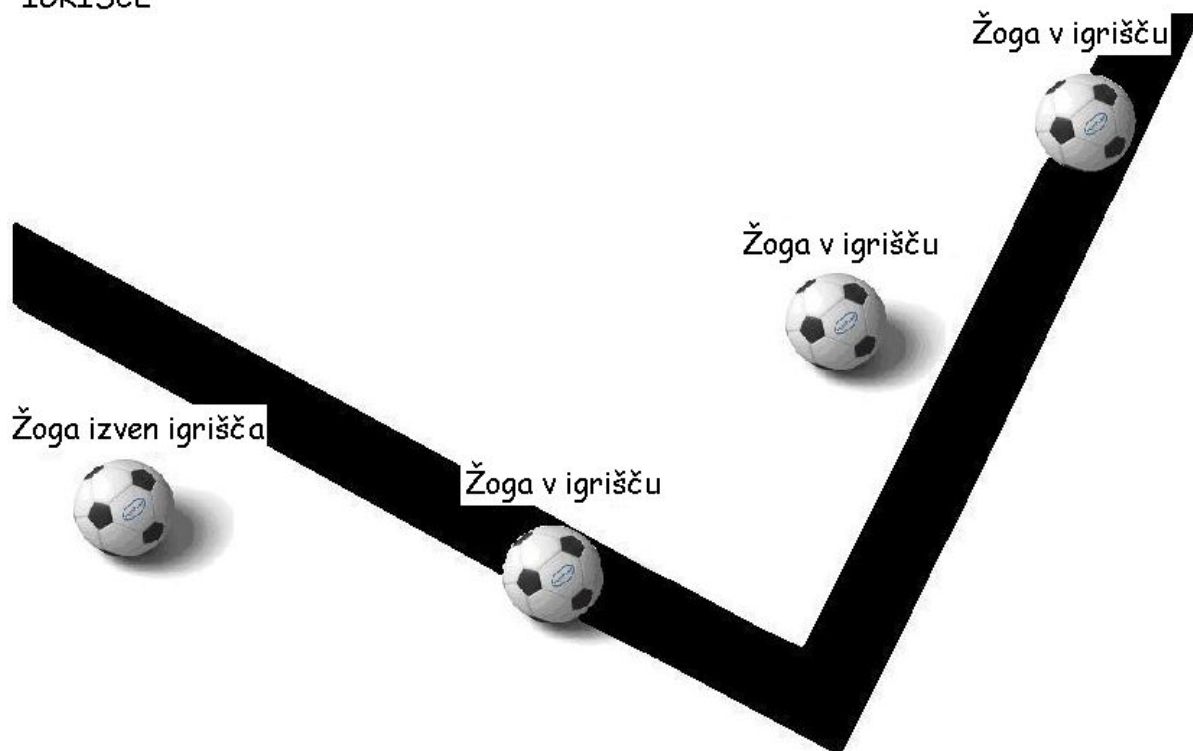
Trajanje igre

1. Tekma traja 2 x 30 minut, premor med polčasoma pa je maksimalno 10 minut oz. do sodnikovega opozorila za pričetek naslednjega polčasa
2. Pričetek tekme se lahko prestavi za največ 15 minut. V kolikor katera od ekip ni na igrišču v celoti po tem času, le ta izgubi s 3:0 in se ji odvzame 1 točka
3. V kolikor je celotna ekipa zbrana v bližini igrišča (6 + 1 igralec ali 5 + 1 igralec v Matkah in na Zelenici) se tekma začne točno ob uri po razporedu in se ne prestavlja začetek tekme za 15 minut
4. Tekma se odigra takrat, ko je določen dan, ura in sodnik s strani vodji lige. Tekme se načeloma ne prestavljajo zaradi vremenskih razmer. V kolikor se vodji ekipi dogovorita, je vodja domače ekipe dolžan obvestiti vodji lige. Domača ekipa je dolžna poravnati stroške prestavljene tekme (sodnik + potni stroški). Lahko pa si stroške porazdeli z gostujočo ekipo oz. po dogovoru.
5. V primeru zasedenosti igrišča (gasilsko tekmovanje, poplava ...) se tekma odigra na igrišču nasprotne ekipe. Nasprotna ekipa je v tem primeru domačin in je zadolžena za pripravo igrišča. Ura in dan tekme ostaneta nespremenjena

Žoga v igri – zadetek

1. Žoga je v igri dokler le ta ne zapusti igrišča s svojim celotnim obsegom tako po zraku kot po tleh. Črta ali dotik žoge s črto pomeni, da je žoga v igri
2. Kdaj je zadetek in kdaj ne ter kdaj je žoga v igri in kdaj ne prikazuje slika spodaj

IGRIŠČE



Prekrški – nešportno obnašanje

Prekrški in nešportno vedenje se kaznujejo sledeče:

Direktni prosti udarec

Direktni prosti udarec bo dosojen za nasprotno ekipo v kolikor igralec, ki napravi katerega izmed naslednjih šestih prekrškov na način, ki je po oceni sodnika malomaren, brezobziren ali vsebuje prekomerno silo:

- a) brcne ali poskuša brcniti nasprotnika
- b) spotakne ali poskuša spotakniti nasprotnika
- c) skoči na nasprotnika
- d) odriva nasprotnika z ramo
- e) udari ali poskuša udariti nasprotnika
- f) porine nasprotnika

Direktni prosti udarec bo tudi dosojen za nasprotno ekipo, če igralec napravi katerega od naslednjih prekrškov:

- g) drži nasprotnika

h) pljune nasprotnika

i) vdrsava v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede, če pri tem pride do kontakta ali ne (drseči start), izjema je vratar v svojem kazenskem prostoru, pod pogojem, da vratar ni igral na malomaren, brezobziren način ali uporabljal prekomerno silo

j) namerno igra z roko. To se ne nanaša na vratarja v njegovem kazenskem prostoru.

Direktni prosti udarec bo izveden z mesta, kjer se je prekršek dogodil.

Ker je čas igranja 2x po 30 minut, se je število akumuliranih prekrškov povečalo na 9.

ZGORAJ navedeni prekrški se štejejo kot AKUMULIRANI PREKRŠKI.

Kazenski udarec

Kazenski udarec bo dosojen, če igralec braneče ekipe napravi enega izmed zgornjih desetih prekrškov znotraj svojega kazenskega prostora ne glede na položaj žoge pod pogojem, da je žoga v igri. Vsi igralci stojijo izven kazenskega prostora. Kazenski strel se izvaja iz bele točke označene na črti, ki označuje kazenski prostor. Vratar stoji na golovi črti in ne sme skočiti naprej, dokler ni žoga v gibanju. V primeru, da vratar skoči naprej proti žogi pred udarcem žoge in le ta brani strel, se izvajanje ponovi. Če pa je bil dosežen zadetek, se le ta prizna.

Indirektni prosti udarec

Indirektni prosti udarec bo dosojen za nasprotno ekipo v kolikor vratar napravi enega od sledečih prekrškov:

a) po oddani žogi, ko jo je imel v svoji posesti, prejme žogo nazaj od soigralca, **ne da bi žoga najprej prešla sredinsko črto** ali da bi z njo igral nasprotnik,

b) se dotakne ali kontrolira žogo z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko mu jo je namerno podal z nogo njegov soigralec,

c) se dotakne ali kontrolira žogo z rokami v svojem kazenskem prostoru, potem ko mu je bila podana direktno od udarca iz outa s strani soigralca

d) se dotakne ali kontrolira žogo z rokami ali stopali na igrišču več kot štiri (4) sekunde, razen kadar se dotakne ali kontrolira žogo na nasprotnikovi polovici igrišča

Indirektni prosti udarec bo tudi dosojen za nasprotno ekipo in bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen, če po mišljenju sodnika igralec:

e) igra na način, ki je po sodnikovi oceni nevaren,

f) namerno preprečuje napredovanje nasprotnika, ko ne igra z žogo (op.: t.j. teče med nasprotnikom in žogo, ali se postavi tako, da tvori oviro nasprotniku),

g) vratarju preprečuje vmetavanje žoge (oddajanje) v igro iz njegovih rok

h) zakrivi druge prestopke in niso preje, za katere je igra prekinjena in je potrebno javno opomniti ali izključiti igralca.

Indirektni prosti udarec bo izveden z mesta, kjer je prekršek storjen, razen ko je storjen v kazenskem prostoru, v tem primeru bo indirektni prosti udarec izveden na mestu, ki je temu namenu označen.

Disciplinske kazni

Kršitve za rumeni karton

Igralca bo sodnik opomnil in mu pokazal rumeni karton v kolikor stori enega od sledečih prekrškov:

1. se nešportno obnaša
2. z besedo ali dejanji kaže nestrinjanje s kakšno sodnikovo odločitvijo
3. nenehno krši pravila igre
4. zavlačuje z nadaljevanjem igre
5. ne odstrani se na predpisano razdaljo, za nadaljevanje igre pri udarcu iz kota, udarcu iz auta, prostem strelu ali udarcu od vrat
6. vstopi ali iztopi z igrišča brez odobritve sodnika ali prekrši postopek zamenjave igralca
7. namerno zapusti igrišče brez odobritve sodnika

Za katerekoli teh kršitev, bo dosojen indirektni prosti udarec za nasprotno ekipo z mesta, kjer je do kršitve prišlo. Če je bila kršitev storjena znotraj kazenskega prostora, bo indirektni prosti udarec dosojen s črte kazenskega prostora z najbližje točke, kjer je prekršek storjen.

Kršitve za izključitev

Igralca bo sodnik izključil in mu pokazal rdeči karton, če stori sledeče kršitve:

1. stori resen prekršek
2. se nasilno obnaša
3. pljune na nasprotnika ali katerokoli drugo osebo
4. preprečevanje zadetka ali čiste priložnosti za zadetek z namerno igro z roko (op: to ne velja za vratarja znotraj svojega kazenskega prostora)
5. prekršek nad nasprotnikom v čisti priložnosti za doseg zadetka (kršitev se kaznuje s prostim strelom ali kazenskem strelom)
6. uporablja prostaške in žaljive besede
7. stori kršitev, ki se kaznuje z opominom, po že prijetem opominu

Če je sodnik igro prekinil, da bi izključil igralca zaradi kršitve v točki 6 in 7, ne da bi bila storjena kakšna dodatna kršitev pravil, bo igro nadaljeval z INDIREKTNIM prostim udarcem za nasprotno moštvo z mesta, kjer je do kršitve prišlo. V kolikor je kršitev storjena v kazenskem prostoru, bo indirektni prosti udarec izveden s črte kazenskega prostora z najbližje točke, kjer je prekršek storjen.

Nasilno obnašanje: je neprimerno vedenje ekstremne narave - agresija - proti nasprotniku, s katerim se ne bori za žogo ali proti soigralcu, gledalcu ali kakšni drugi osebi v kateremkoli trenutku. To so dejanja kot: udarjanje z roko, z glavo, z ного, s komolcem, pljuvanje, nalet, močno porivanje itd. Tovrstno dejanje mora sodnik kaznovati z izključitvijo, če je bila žoga tedaj v igri, pa še z ustrezno tehnično kaznijo (z direktnim udarcem za dejanja nad nasprotnikom ali z indirektnim udarcem za dejanja do drugih oseb - pod pogojem, da je bilo dejanje storjeno na igrišču).

Resni prekršek: je neprimerno vedenje ekstremne narave do nasprotnika, ki se z njim bori za žogo. To so dejanja, kot so:

- prekrški za direktni udarec, storjeni na način, ki vsebuje prekomerno silo (nasilen način), npr.: udarjanje nasprotnika z nogo, roko ipd., silovit nalet na nasprotnika (četudi z ramo ob ramo), nasilno spotikanje nasprotnika ali skakanje nanj itd., vse z namenom, zadati mu bolečino ali ga poškodovati.
- silovit start od zadaj z malo ali brez namena udariti žogo
- silovit start z jasnim namenom udariti nasprotnika in ne žogo
- prekršek nad nasprotnikom v čisti priložnosti za doseganje zadetka
- preprečevanje zadetka ali čiste priložnosti za zadetek z namerno igro z roko

Out

1. Out se izvaja z nogo. Žoga mora biti na črti in mirovati. V primeru nepravilnega izvajanja se žoga dodeli nasprotni ekipi
2. Če žoga ne preide out linije pri izvajanju outa, se izvajanje ponovi
3. Pri izvajanju outa se mora igralec takoj odmakniti 5 metrov
4. Pri izvajanju outa ni potrebno čakati na sodnikov žvižg
5. Pri izvajanju outa se upošteva še naslednje:
 - strel na gol brez dotika ni gol. V tem primeru se izvaja z roba kazenskega prostora indirektni strel za nasprotno ekipo
 - strel na gol, dotik prečke ali vratnice in nato se žoga odkotali v gol, brez dotika kateregakoli igralca, pomeni da to ni gol. V tem primeru se izvaja z roba kazenskega prostora indirektni strel za nasprotno ekipo

Kot

1. Kot se smatra takrat, ko se žoga odbije od vratarja v gol out ne glede na kazenski prostor ali ko se odbije v gol out od braneče se ekipe
2. Izvaja se na sodnikov žvižg
3. Pri izvajanju kota se mora nasprotni igralec odmakniti za označeno črto (cca 5m)
4. Žoga pri izvajanju miruje in je v zato določenem kotnem prostoru
5. Kotna zastavica mora ostati na svojem mestu
6. Strel iz kota na gol je gol, če žoga prečka črto, ki označuje golovo linijo

Vratar

1. Vratarju je dovoljeno metanje žoge preko sredine (s tem ne more doseči zadetka brez dotika katerega koli igralca). Ni mu dovoljeno brcanje žoge iz roke preko sredine igrišča v nobenem primeru. V primeru tega prekrška se izvaja indirektni prosti strel na sredini igrišča
2. Žogo lahko brcne preko sredine v primeru, ko je žoga na tleh in s tem v igri
3. Igralec lahko poda vratarju le, če je žoga že prešla sredinsko črto
4. Vratarju ni dovoljeno prijeti žoge iz igre, če mu jo soigralec poda, razen če je žoga bila podana z glavo. V primeru tega prekrška nasprotna ekipa izvaja indirektni prosti strel s črte kazenskega prostora najbližje storjenemu prekršku

5. Če vratar drži žogo v rokah več kot 4 sekunde, se to smatra kot prekršek in nasprotna ekipa izvaja indirektni prosti strel s črte kazenskega prostora, ki je najbližje storjenemu prekršku vratarja
6. Ko vratar enkrat izpusti žogo na tla, jo z rokami ne sme več prijeti. Lahko jo poda samo z nogo
7. Ko vratar pošlje žogo v igro in se ne dotakne nikogar, žoga pa se odkotali v gol se gol prizna, razen če je poslal žogo z roko

Kazni

1. Rumeni karton se smatra, kot opomin (ni izključitve za 3 min., kot včasih)
2. Vsak rdeči karton pomeni prepoved igranja na 1 tekmi (ob zelo grobem prekršku, se za kazen odločita vodji lige)
3. Ekipa, katere igralec je dobil rdeči karton, igra do konca tekme z igralcem manj. Če dobi rdeči karton še nekdo iz iste ekipe, igra ekipa še z 1 igralcem manj. Ekipa z manj kot 4 + 1 ali v Matkah, Grižah in na Zelenici s 3 + 1 ne more igrati. Zato ekipa, ki je prejela toliko izključitev, izgubi s 3:0, ne glede na predhoden rezultat in se ji vzame 1 točka
4. V primeru, da vratar prejme rdeči karton, zapusti igrišče, namesto njega lahko brani drugi igralec (četudi je na klopi), vendar pa mora iz igre nekdo od igralcev (ekipa igra z igralcem manj).
5. V kolikor predstavnik katere od ekip zapisnika noče podpisati, se le ta ekipa kaznuje z odvzemom 1 točke
6. Igralcu se kazni seštevajo (rumeni kartoni). Ko igralec prejme 3 rumene kartone, sledi prepoved igranja v naslednjem kolu (rdeč karton). Če je igralec prejel že dva rumena kartona in je na naslednji tekmi prejel še 1 rumen karton, odigra tekmo do konca, a ima prepoved igranja v naslednjem kolu. V kolikor je imel igralec že 2 rumena kartona in na naslednji tekmi prejme še 2 rumena kartona, odigra tekmo do konca, a ima prepoved igranja v naslednjem kolu. Prav tako pa mu kazen 1 rumeni karton ostane in se prišteva k novim rumenim kartonom

Menjava igralcev

Število menjav med igro je neomejeno. Menjave so »leteče«. Igralec, ki je bil zamenjan se lahko vrača ponovno v igro. »Leteča menjava« je tista menjava, ki se opravi, ko je žoga v igri (ni pomembno katera ekipa ima žogo v posesti).

Pri tem upoštevamo naslednje:

1. igralec ki zapušča igro, mora to storiti v zato označenem prostoru na sredini igrišča (prostor je velik 2 - 3 metre)
2. igralec ki vstopa v igro, opravi menjavo enako, vendar šele takrat, ko igralec, ki zapušča igro prestopi vzdolžno črto

Rezervna klop

1. Rezervna klop je namenjena rezervnim igralcem in vodji ekipe, zato tam ne sme biti navijačev oz. druge publike
2. Vsako vmešavanje v sodniške odločitve s strani rezervnih igralcev je neutemeljeno in se lahko kaznuje z rumenim ali rdečim kartonom. V takšnem primeru, da je bil dodeljen rumeni ali rdeči karton igralcu rezervne klopi, se iz igre odstrani en igralec. Kazen pa se beleži tistemu, ki jo je prejel

Navijači

1. Navijači morajo biti odmaknjeni od rezervne klopi vsaj 5 metrov in 2 metra od igrišča (na igriščih, kjer je to omogočeno)
2. V kolikor navijači niso odmaknjeni toliko kot zahteva pravilnik, lahko posreduje sodnik s prekinitvijo tekme dokler se le ti ne odmaknejo
3. V kolikor navijači katere koli ekipe ovirajo in motijo potek tekme po mnenju sodnika in vodij, je sodnik dolžan, da posvari vodjo ene in druge ekipe, da naj navijače pomirijo. V kolikor se ne pomirijo, lahko sodnik kaznuje določeno ekipo z rumenim kartonom in en igralec mora zapustiti igrišče. Rumeni karton pa se beleži igralcu, ki je zapustil igrišče

Pritožbe

1. Morebitne pripombe na potek tekme je potrebno zapisati na zapisnik, nato pa jih obravnavata vodji lige
2. Pripombe na zapisnik lahko napiše le kapetan, vodja ekipe ali sodnik
3. V primeru, da ekipa ni zadovoljna s sojenjem sodnika, le to pripombo zapiše v zapisnik